

ALGUNS PUNTS SOBRE UNA SOCIETAT INFORMATITZADA

"Pasadena ("Los Angeles Times")

Científics de l'Institut Tecnològic de Califòrnia han posat a punt un nou prototipus de computadora que pot realitzar múltiples operacions a la vegada, d'aquesta manera es fa possible la solució d'importants problemes científics i d'enginyeria. L'aparell és un dels primers que pot fer servir paral·lelament el procés de dades, fet que ha sigut des de fa anys el somni daurat dels dissenyadors de computadores".

Tot sovint podem trobar en els diaris, notícies o bé articles que ens parlen sobre la informàtica. Notícies que ens relatan nous projectes o nous sistemes sobre aquest món dels ordinadors; com és el cas d'aquesta nova computadora que pot fer diverses operacions al mateix temps. En el camp de la informàtica, en aquests moments, no se li veu límit de prosperitat ja que un nou descobriment dona peu a un altre de més avançat, o dit d'una altra manera que el ritme d'acceleració de la informàtica es veu influït per si mateix.

DELS CARGOLS ALS CHIPS

Si entenem ordinador com a màquina veiem que ha viscut diversos canvis, almenys pels profans en la matèria tecnològica, ja que els cargols, els engranatges i els eixos han sigut substituïts per diminuts materials units per finíssimes connexions -circuitos integrats o chips-

Els moviments rítmics i acompassats han desaparegut i amb ells se'n ha anat el soroll, ja que aquestes noves màquines fan les seves funcions en mig d'un gran silenci i si algun soroll fan és el d'estrany bronzits. A tot això s'hi pot sumar la característica del pes; gairabé no pesen. El desconcert creat davant aquestes noves tecnologies és de sorpresa seguida d'una fascinació; encara que no sapiguem massa què fer amb elles.

INTEL·LIGÈNCIES ARTIFICIALS

Aquesta fascinació la trobem en l'ambigüetat entre el que és humà i el que és mecànic. Físicament tenen la mateixa semblança que pot tenir una sabata amb una persona però

fa funcions que fins el moment eren tant sols assignades a l'home.

Encara que els practicants en aquesta matèria et diguin que la màquina és tonta, la nostra fascinació s'altera quan pensem que aquestes màquines artificials tenen memòria, et poden respondre, tenen una modalitat especial de judici, etc. etc....

És llavors quan ens qüestionem el futur de les intel·ligències artificials ja que de mica en mica poden anar impregnant tots els nostres objectes quotidians, regulant la informació, controlant les armes més sofisticades i mortíferes, apoderar-se del nostre treball, del nostre oci, de la nostra imaginació i en definitiva poden acabar constituint la nostra vida.

CANVIS D'ESTRUCTURES

Per un altre cantó la informàtica té la particularitat d'incidir en tot, en les diferents vessants del procés de treball de qualsevol activitat, substituint el treball mecànic i absurd.

Influeix i transforma els sectors on s'extén; crear nous llocs laborals, anul·la els sistemes de treball ja existents i per a molts sabuts. Amb la introducció del robot en la indústria, es consegueix l'automatització de la producció, es converteixen les indústries grans i feixugues en petites i lleugeres, es facilita, en teoria, el desenvolupament.

En definitiva, l'aplicació de la informàtica fa perdre llocs de treball en tots els sectors i els que crea són al seu voltant.

El sector agrari s'està quedant molt reduït però gràcies a la mecanització consegueix mantenir-se i fins i tot augmentar la seva producció.

El sector industrial, anomenat també secundari, està arribant en aquests moments a un límit i a una saturació. Té un exedent de mà d'obra degut, en certa manera, a les noves tecnologies.

En canvi, el sector terciari està en plena vigència i sufrint un creixement brutal amb una dinàmica exorbitant; fins i tot es pensa en la possibilitat que estigui engendrant un nou sector, que podríem dir quaternari, compost per tots els treballs que produeix l'economia de l'oci.

CAP A UNA SOCIETAT DEL TEMPS LLIURE

Com hem vist, la societat pot anar evolucionant cap a una vida on la informàtica i tot el món dels ordinadors tinguin el paper principal. On cada dia disminueixin els llocs de treball amb un corresponent increment del nombre de parats. A partir d'aquest moment es planteja la problemàtica de què fer amb aquest

atur. Lluís Racionero en el seu llibre "Del paro al ocio" apunta aquesta possibilitat, treu la teoria d'estudiar per l'oci, és a dir, ell exposa la viabilitat de que l'atur augmenti dia a dia i per tant explica la teoria d'ocupar tots aquests parats en la filosofia de l'oci, recreant-se per una societat on el treball serà substituït pel temps lliure.



AL SERVEI DE L'HOME

Diuen que el món de la informàtica serà la segona revolució industrial. Si ho serà o no, ho veurem d'ací un temps, però del que sí estem segurs és que es una revolució, i com totes les revolucions això vol dir un canvi, un canvi molt important i que desitgem sigui per be de tots.

Així com amb l'entrada de les primeres màquines, la feina de l'home va ésser una feina rutinària i mecànica, l'arribada dels ordinadors fa treballar la creativitat de la persona.

L'ordinador no és més què una màquina "tonta", al servei de l'home. Per a funcionar, se li han de donar tot un seguit d'instruccions (programes) i una ordre "fes-ho". Es llavors quan l'ordinador, d'una manera molt ràpida, comença a treballar, fent tota mena de càlculs, precessant textos, fent gràfics o pre-supostos, etc.

Quan sentim parlar els informàtics, ens dóna una mica la sensació que no parlem pas la nostra llengua, Kbytes, bits, ROM, RAM, i tot un seguit de paraules que no són pas les habituals en la nostra parla. Això no ens ha pas d'espantar, els diferents

llenguatges amb que treballen els ordinadors (BASIC, COBOL, LOGO, PASCAL, FORTH, FORTRAN...) no són pas més difícils que qualsevol altra llengua i són lògics. Cal entrar-hi, i sense por, i aviat entendrem quin és el seu sentit i la mecànica d'aquestes màquines.

Hem dit abans que l'ordinador és una màquina "tonta", per tant no ens ha de fer por que la màquina domini l'home. Sempre serà ell qui estarà per damunt la màquina per a donar-li ordres o ben senzillament per a crear-ne de noves.

Voldríem fer-nos ressó, des d'aquestes pàgines, del treball del Dr. Joan Ribera de la Universitat Politècnica de Barcelona que ha creat un sistema informàtic que és capaç de llegir qualsevol tipus de lletra (diaris, revistes, llibres...) i que permet de processar-ne els textos. Pensem que és un gran pas endavant dins el món de la informàtica i que, com passa massa sovint, no se li dóna la importància que realment es mereix.

Des d'aquesta petita col·laboració, voldríem engrescarvos a entrar en aquest món que, no ho dubteu pas, té més possibilitats de les que ara mateix hi veiem.

COMPUTERHARD

