

- 19 de setembre. Es va celebrar al Casal la trobada gegantera, que inicialment havia de ser a l'aire lliure però que es va haver de fer a dins per la pluja.
- 2 d'octubre. Trobada de l'Arxiprestat de Granollers per preparar el Jubileu de l'any 2000. Va fer la conferència Mn. Josep Urdeix. Al final de la trobada es va presentar, per primera vegada en públic, el grup musical «Bidaide» de St. Esteve de Granollers.
- 1 de novembre: El grup dels «Ruteros», joves excursionistes del nostre poble, van presentar un audiovisual de la seva ruta del passat estiu: el recorregut per les terres gallegues del camí de Santiago.
- 7 de desembre: El grup del Casal va coordinar la V Nit de Músics locals que, amb gran èxit de públic, es va celebrar a l'Església parroquial.

Si passem revista a aquests actes, ens fixem que enguany hi ha hagut poc teatre. Només els Pastorets, la representació per Xile i l'obra dels alumnes de l'Institut. Diversos projectes no han cristal·litzat, en part perquè ha mancat el temps per assajar obres serioses i, en part, perquè es fa força difícil trobar obres adaptades a les tècniques actuals del teatre i, alhora, que continguin missatges educatius, humans i en sintonia amb els valors cristians, que sempre ha ofert el Casal. Amb tot, els projectes continuen i esperem que, en el proper Anuari, poguem fer la ressenya de representacions ben reeixides.

Cal recordar també que, en el decurs de la seva ja llarga història, el Casal no ha estat pas exclusivament un teatre, sinó que sempre ha manifestat una clara vocació d'acolliment d'actes culturals i socials i, sobretot, d'acolliment de persones. Joves i grans, individus i de grups, hi han trobat, en infinitat d'ocasions, l'escalf d'un local auster i familiar. En l'any que acabem n'hi trobem molts exemples.

I res més. Només ens resta desitjar a tothom unes bones festes i convidar a les representacions dels Pastorets que es realitzaran per Nadal i Reis i que estem preparant amb l'entusiasme de sempre.

*De la representació  
«Per Tierra Amarilla».*

