

TERCERA REGIONAL

En el partido de la jornada

Can Folguera, 1 - P. R. Mogoda, 1

LA DEPORTIVIDAD IMPERIO EN EL DUELO LOCAL

Interesante encuentro el que disputo en la pasada jornada en el feudo del Can Folguera y que finalizado en tablas, deja un interrogante de cara al Campeón de este grupo de Tercera Regional. De momento este empate permite a los de Comillas seguir encabezando la clasificación por aquello del mejor coeficiente general, ya que ambos equipos se hayan empatados en el gol "avegare" particular y naturalmente a puntos.

Comentando el partido, diremos que ha sido un encuentro muy disputado, jugando de poder a poder y en el que en todo momento imperó la deportividad, tanto dentro como fuera del rectángulo de juego.

FERREOS MARCAJES

De salida bastante nerviosos en los 2 equipos, por lo mucho que se jugaban y unos ferreos y estrechos marcajes por parte de los 2 equipos. Jados en el centro del campo Meca, Teba, y Mesa del Can Folguera con Quique, Rubio y Sevilla, mientras que los laterales se ocupaban de los respectivos extremos y los centrales del ariete, quedando libres Javi, y Valero, aunque el primero a partir de la primera media hora de juego, pasó a la zona ancha para tratar de ordenar a su equipo.

RESULTADO JUSTO

El resultado final, hay que considerarlo como justo, ya que si bien el mayor dominio, correspondió a los de casa, los blancos contragolpearon con peligro y dispusieron, sobre todo en la primera parte de claras ocasiones de gol. También las tuvo el Can Folguera, sobre todo en el minuto 21 de la primera parte en el que el colegiado señala un claro penalty por derribo a Honrubia. Lo lanza muy mal Javi y el balón se va fuera.

DESTACAMOS

En el capítulo de destacados hay que consignar a Javi que luchó mucho y dirigió bien a su equipo, Meca que bregó a lo largo de los 90 minutos y sacó muchos balones y Honrubia que buscó con ahínco el gol y fue el tero más peligroso.

Por parte de la Peña, los mejores fueron: Angel rápido y peligroso en todo momento y Sevilla ordenador y seguro en el centro del campo.

CAN FOLGUERA: Juan(2), Dominguez(3), Freire(3), Andrés(3), Javi(4), Meca(4), Maño(2), Teba(2), Honrubia(4), Mesa(3), y Juan(2).

Sustituciones: Fernando(2) por Juan, al principio de la segunda parte.

P.R. Mogoda: Antonio(3), Fabián(3), Juan Carlos(3), Quique(3), Alors(3), Valvro(3), Angel(4), Sevilla(4), Escamez(2), Caro(2).

ARBITRO: Sr. Barea, que tuvo una excelente arbitraje.



CAN FOLGUERA



P. R. MOGODA

OPINION DE LOS ENTRENADORES

Canito, entrenador del Can Folguera.

"PODIAMOS HABER GANADO POR 2-1"

Se ha jugado bien—comienza diciendonos el mister del equipo propietario del terreno— **aunque hemos tenido muchos nervios. A pesar de todo creo que últimamente no nos acompaña nada, ni la suerte ni los arbitros. ¿Resultado justo? Creo que podíamos haber ganado por un 3-1, púes hemos fallado varias ocasiones especialmente el penalty. ¿se ha perdido el título? Ni mucho menos. Nosotros vamos a seguir luchando y a pesar de tener un calendario difícil, espero cantar el lirón, de momento seguimos siendo los líderes.**

López, entrenador de la P. R. Mogoda.

"EL RESULTADO FINAL, HA SIDO JUSTO"

Satisfecho por el empate conseguido hemos encontrado al preparador de los blancos, no en vano, sacar un positivo del campo del líder, no es tarea fácil. ¿Que le ha parecido el partido? le preguntamos. Creo que la clave del partido ha sido que hemos sabido amarrar bien el centro del campo y como en consecuencia de ello, hemos podido contratar con peligro. ¿Resultado Justo? Pienso que si, ya que más o menos los dos equipos hemos tenido igual número de o-

portunidades de gol. Las posibilidades de conseguir el título han aumentado ¿verdad? Aquí hemos dado un paso muy importante, ellos tienen un calendario más difícil y era vital puntuar aquí. Ahora, lógicamente, veo más posibilidades de quedar Campeones, pero la verdad es que es muy difícil saber quien lo conseguirá. Para finalizar, nos dice Lopez: Quisiera destacar el buen comportamiento que han tenido las 2 aficiones.



De esta forma consiguió Hontubia el empate a 1